

# Linguagem de Programação S

Linguagem de Programação S



## Linguagem de Programação S

### Fundamentos e Aplicações em Recursos Florestais

#### OBJETIVO

Esse curso é destinado aos interessados em aprender a linguagem de programação **S**, que é a linguagem utilizada para a programação no ambiente computacional **R**.

É comum que haja uma certa confusão entre a linguagem **S** e o ambiente **R**, por esse ser o ambiente computacional mais difundido para utilização da linguagem. O foco do curso é a linguagem **S**, logo os aspectos computacionais ligados ao uso do ambiente **R**, como por exemplo a interface de trabalho, não são tratados nele.

#### ABORDAGEM

Inicialmente, a linguagem **S** é apresentada em sua estrutura e operações básicas como linguagem de programação, sem preocupação de sua aplicação na modelagem quantitativa ou estatística. Numa segunda etapa, não apresentadas de maneira rápida e superficial as ferramentas estatísticas básicas disponíveis na linguagem. São apresentados como exemplo de aplicação problemas e dados da área de Recursos Florestais.

O curso se restringe à linguagem **S** básica e seu uso, nenhuma menção é feita a pacotes como `tidyverse` ou a APIs. Os pacotes apresentados são relativos apenas às ferramentas quantitativas e estatísticas.

#### PRÉ-REQUISITOS

Nenhum pré-requisito é assumido para a apresentação da linguagem **S**. A apresentação das ferramentas estatísticas, sendo rápida e superficial, assume o conhecimento dos respectivos métodos e técnicas.

## SYLLABVS

- 1. Introdução

### Estrutura e Funcionamento da Linguagem **\*\*S\*\***

- 2. Primeiros Passos
- 3. Operações Matemáticas
- 4. Objetos de Dados
- 5. Operações com Objetos

### Algumas Técnicas Estatísticas

- 6. Análise Exploratória de Dados
- 7. Modelos Lineares
- 8. Modelos Não-Lineares
- 9. Distribuições Estocásticas e Simulação

### Noções de Programação

- 10. Orientação a Objetos
- 11. Criando uma função
- 12. Controle de Fluxo
- 13. Programação Vetorial
- 14. Vectorização

## HISTÓRICO

Esse curso foi elaborado com base na experiência e no material didático da disciplina **LCF5876 Computação no Ambiente R: Aplicações em Ecologia e Recursos Florestais**, lecionada de 2010 a 2020 no programa de Pós-Graduação em Recursos Florestais, Departamento de Ciências Florestais, ESALQ, Universidade de São Paulo.

From:

<http://insilvaarbores.com.br/dokuwiki/> - **In Silva, Arbores ...**

Permanent link:

[http://insilvaarbores.com.br/dokuwiki/doku.php?id=pt:cursos\\_online:s\\_linguagem:start&rev=1729520459](http://insilvaarbores.com.br/dokuwiki/doku.php?id=pt:cursos_online:s_linguagem:start&rev=1729520459)

Last update: **2024/10/21 14:20**

