In Silva, Arbores ...

- Home

Linguagem de Programação S

- Início
- 1. Introdução

Estrutura e Funcionamento da Linguagem S

- 2. Primeiros Passos
- 3. Operações Matemáticas
- 4. Objetos de Dados
- 5. Operações com Objetos

Algumas Técnicas Estatísticas

- 6. Análise Exploratória de Dados
- 7. Modelos Lineares
- 8. Modelos Não-Lineares
- 9. Distribuições Estocásticas e Simulação

10. Noções de Programação

    - 10.1. Programação Orientada a Objetos
    - 10.2. Funções Simples
    - 10.3. Controle de Fluxo
    - 10.4. Vetorização
    - 10.5. Exemplos de Algumas Funções
    - Exercícios

From:
http://insilvaarbores.com.br/dokuwiki/ - **In Silva, Arbores ...**

Permanent link:
http://insilvaarbores.com.br/dokuwiki/doku.php?id=pt:cursos_online:s_linguagem:sidebar&rev=1729525001

Last update: **2024/10/21 15:36**