Linguagem de Programação S

- Início
- 1. Introdução

Estrutura e Funcionamento da Linguagem S

- 2. Primeiros Passos
- 3. Operações Matemáticas
- 4. Objetos de Dados
- 5. Operações com Objetos

Algumas Técnicas Estatísticas

- 6. Análise Exploratória de Dados
- 7. Modelos Lineares
- 8. Modelos Não-Lineares
- 9. Distribuições Estocásticas e Simulação

Noções de Programação

- 10. Orientação a Objetos
- 11. Criando uma função
- 12. Controle de Fluxo
- 13. Programação Vetorial
- 14. Vectorização

From:
http://insilvaarbores.com.br/dokuwiki/ - **In Silva, Arbores ...**

Permanent link:
http://insilvaarbores.com.br/dokuwiki/doku.php?id=pt:cursos_online:s_linguagem:sidebar&rev=1724870126

Last update: **2024/08/28 18:35**