



OBJETIVO

Esse curso é destinado aos interessados em aprender a linguagem **S**, que é a linguagem utilizada para a programação no Ambiente **R**.

ABORDAGEM

Inicialmente, a linguagem **S** é apresentada em sua estrutura e operações básicas como linguagem de programação, sem preocupação de sua aplicação na modelagem quantitativa ou estatística. Numa segunda etapa, não apresentadas de maneira rápida e superficial as ferramentas estatísticas básicas disponíveis na linguagem. São apresentados como exemplo de aplicação problemas e dados da área de Recursos Florestais.

O curso se restringe à linguagem **S** básica e seu uso, nenhuma menção é feita a pacotes como tidyverse ou a APIs. Os pacotes apresentados são relativos apenas às ferramentas quantitativas e estatísticas.

PRÉ-REQUISITOS

Nenhum pré-requisito é assumido para a apresentação da linguagem **S**. A apresentação das ferramentas estatísticas, sendo rápida e superficial, assume o conhecimento dos respectivos métodos e técnicas.

SYLLABVS

- 1. Introdução

Estrutura e Funcionamento da Linguagem ****S****

- 2. Primeiros Passos
- 3. Operações Matemáticas
- 4. Objetos de Dados
- 5. Operações com Objetos

Algumas Técnicas Estatísticas

- 6. Análise Exploratória de Dados

- 7. Modelos Lineares
- 8. Modelos Não-Lineares
- 9. Distribuições Estocásticas e Simulação

Noções de Programação

- 10. Orientação a Objetos
- 11. Criando uma função
- 12. Controle de Fluxo
- 13. Programação Vetorial
- 14. Vectorização

HISTÓRICO

Esse curso foi elaborado com base na experiência e no material didático da disciplina **LCF5876 Computação no Ambiente R: Aplicações em Ecologia e Recursos Florestais**, lecionada de 2010 a 2020 no programa de Pós-Graduação em Recursos Florestais, Departamento de Ciências Florestais, ESALQ, Universidade de São Paulo.

From:

<http://insilvaarbores.com.br/dokuwiki/> - **In Silva, Arbores ...**

Permanent link:

http://insilvaarbores.com.br/dokuwiki/doku.php?id=pt:cursos:linguagem_s:start&rev=1659474059

Last update: **2022/08/02 21:00**

